SEMINARIO PRESENCIAL TEÓRICO-PRÁCTICO

18 HORAS FIN DE SEMANA

TEMARIO:

- Qué es un perro. Qué es el clicker. Teoría del aprendizaje animal
- Problemas asociados al clicker. El estrés en los perros
- "Carga del clicker".Las recompensas
- Aprendiendo a guiar. Luring: Una utilización correcta.
- Cómo crear y capturar los comportamientos
- Cómo y dónde premiar. El reloj de las recompensas
- Poner "nombre" a los comportamientos.Señales orales y gestuales. Cómo cambiar la señal asociada a una acción.
- Moldeado libre. Interacción con objetos.
- Cómo diseñar planes de trabajo para avanzar en el adiestramiento

PRÁCTICAS:

- Carga de clicker, juegos de mesa, Luring, creación de comportamientos
- Moldeado libre, capturar interacciones con objetos, juegos de nariz para reducir estrés

ASISTENCIA OPCIONAL CON PERRO